**Informe Autoevaluación Fase 1**

**Introduction**

Our project will be an application designed to assist people who are taking medication, with a special focus on psychiatric patients. The main idea is that our app will send reminders to take their pills at the times scheduled by their doctor. If the patient does not take the medication on time, the app will send at least three reminders. After the third alert, if the medication still hasn’t been taken, the application will notify a designated person chosen by the patient, informing them that the medication is not being taken as prescribed. This way, the caregiver can take appropriate action and maintain control over the patient’s treatment if needed.

**Descripción del Proyecto APT**

El proyecto consiste en crear una aplicación móvil que permita enviar recordatorios de toma de medicamentos en los horarios indicados por el médico. En caso de incumplimiento tras tres notificaciones, la app informará a una persona de confianza seleccionada por el paciente. Esto permitirá mejorar la adherencia a los tratamientos, especialmente en personas con enfermedades psiquiátricas, y favorecerá la participación de cuidadores en el proceso de salud.

Relación de proyecto APT con las competencias de egreso:

1. **Desarrollar soluciones de software aplicando buenas prácticas.**  
   El proyecto implica la construcción de una aplicación móvil que incluye rutinas de recordatorios, envío de notificaciones y alertas a cuidadores, aplicando estándares de codificación y calidad.
2. **Construir y gestionar modelos de datos.**  
   Será necesario diseñar una base de datos para almacenar información de usuarios, medicamentos y horarios, además de programar consultas que permitan manipular dicha información de manera eficiente y segura.
3. **Implementar soluciones integrales que aseguren continuidad y seguridad.**  
   El sistema deberá garantizar la operatividad continua de los recordatorios y el resguardo de datos sensibles, cumpliendo con normas de confidencialidad y estándares de la industria.
4. **Analizar y proponer soluciones informáticas de impacto social.**  
   La aplicación responde a una necesidad real: mejorar la adherencia a tratamientos médicos, en particular en pacientes psiquiátricos, contribuyendo a la salud y bienestar de las personas.

**Relación con mis intereses personales**

Me interesa porque se alinean con lo que quiero aprender a profundidad como funcionan las bases de datos, siento que hoy en día es lo que más se requiere en el mundo de la informática saber como manipular y gestionar una base de datos de manera óptima, por otra parte, y como he dicho antes en mis otras autoevaluaciones, siempre me encantó el tema de HTML y hacer páginas web o aplicaciones móviles, por lo que es algo que me tiene motivado para realizar este proyecto ATP.

**Porque el proyecto es factible dentro de la asignatura.**

Es factible, como mencioné antes, se relacionan con las competencias de egreso, además, entabla todo lo que hemos aprendido en la carrera, bases de datos, aplicaciones de Android, páginas web, etc.

**Objetivo General**  
Desarrollar una aplicación móvil que apoye a pacientes en el cumplimiento de sus tratamientos médicos mediante recordatorios programados y alertas a cuidadores, garantizando seguridad y continuidad en el proceso terapéutico.

**Objetivos Específicos**

1. Diseñar e implementar una base de datos que almacene la información de usuarios, medicamentos, horarios y contactos de confianza.
2. Crear un sistema de notificaciones automáticas que recuerde al paciente la toma de su medicación en los horarios establecidos.
3. Incorporar un mecanismo de alerta que notifique a un cuidador en caso de que el paciente no cumpla con la toma de su medicamento tras tres intentos.

**Propuesta metodológica**

Personalmente, pienso que scrum es la mejor alternativa ya que nos permitirá adaptarnos rápidamente a cualquier cambio e incentiva a la colaboración entre nuestro equipo, en nuestra app, por lo que ya hemos visto tendrá varias fases, como loes la parte de la base de datos, frontend, backend, etc. por lo que es necesario contar con sprints y reuniones frecuentes para ver avances e incidencias que probablemente ocurrirán en nuestro proyecto, pero lo más importante es que nos dará una pauta para trabajar de manera organizada y priorizar las tareas desde las más generales a las más específicas.

**Plan de trabajo**

Aún estamos analizando como vamos a empezar todo, pero ya está establecido que de la semana 1 a la semana 2 nos dedicaremos a la definición de requerimientos, análisis del problema y diseño de la base de datos.

De la semana 3 a la 4 deberíamos ya estar diseñando el interfaz de usuario para la aplicación

De la semana 5 a la 6 idealmente poder tener un sistema de notificaciones y alertas para la aplicación

Semana 7 a 8 tener implementado el sistema de alerta para los cuidadores

Semana 9 Pruebas de funcionamiento, calidad y pruebas con usuarios finales.

Semana 10 Entrega de documentación y presentación de proyecto final.

**Propuesta de Evidencias**

En mi caso, creo que tener prototipos/mockups del interfaz de usuarios es una buena evidencia, por otra parte, tener el código fuente de la aplicación donde evidencie su funcionamiento. también es importante tener documentación de lo que se está realizando por cada semana, con el fin de también nosotros guiarnos en nuestro avance y finalmente tener la aplicación funcional la cual por lo menos pueda funcionar sin que se caiga o tenga errores en sus primeras versiones.

Como evidencias del desarrollo y avance del proyecto se consideran los siguientes elementos:

* **Prototipos y mockups de la interfaz de usuario**, que permitan visualizar el diseño, la estructura de navegación y la experiencia que tendrá el paciente y el cuidador dentro de la aplicación.
* **Código fuente de la aplicación**, en el cual se evidencie la implementación de las funcionalidades principales, como los recordatorios, notificaciones y alertas.
* **Documentación semanal de avances**, que registre las actividades realizadas en cada etapa del proyecto, sirviendo tanto como guía de trabajo para el equipo como respaldo del proceso de desarrollo.
* **Aplicación funcional en su primera versión**, capaz de ejecutarse de manera estable, sin errores críticos y con las características esenciales operativas.